

Turf



Spielregeln

Auf der Pferderennbahn setzen sie auf ein Pferd mit einer bestimmten Startnummer.

Sie würfeln immer mit zwei Würfeln und addieren die Augenzahlen der Würfel. Das Pferd, dessen Startnummer mit der Augenzahl übereinstimmt, geht ein Feld vor, auch wenn der Spieler nicht selbst gewürfelt hat! Das Pferd, das zuerst über die Ziellinie geht hat gewonnen.

Wer die höchste Zahl mit einem Würfel würfelt fängt an. Dieser Spieler wählt als erster die Startnummer seines Pferdes, die anderen Spieler wählen nacheinander im Uhrzeigersinn. Der Spieler der zuletzt die Startnummer gewählt hat, darf zuerst die Laufbahn wählen, die anderen Spieler wählen danach gegen den Uhrzeigersinn die Startbahn. Wer also zuerst die Startnummer wählt, darf als letzter die Laufbahn wählen.

